

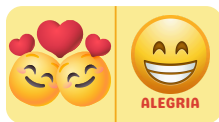


O jogo “dominó das emoções” tem como objetivo conectar todas as suas peças (40 ao total) formando uma corrente de emoções, seguindo a lógica do dominó tradicional.

✓ Como Jogar:

1. Começo: Pedir para os jogadores escolherem qual emoção tem mais significado para iniciar o jogo. Quem tiver a peça com a emoção escolhida e essa emoção estiver escrita na peça de dominó poderá começar a rodada.

Exemplo de emoção escolhida para começar: “Alegria”. A peça de dominó deverá ser:



2. Turnos: Cada jogador, na sua vez, deve conectar uma peça a uma emoção igual à que está na ponta da corrente.

- Exemplo: se a ponta é Raiva, você pode colocar uma peça que tenha Raiva em um dos lados.
- Sem peça compatível? Compre 1 peça do monte.
- Se ainda não puder jogar, passe a vez.

3. Valem repetições: Emoções podem aparecer várias vezes no jogo.

4. Ganha quem ficar sem peças primeiro.

5. Se acabar o monte e ninguém puder jogar, vence quem tiver menos peças.

✓ Regras Extras (opcional para tornar educativo)

1. Ao colocar uma peça, fale sobre a emoção:
2. Quando você já sentiu isso?
3. Como lidar com essa emoção?
4. Pode usar emojis ou expressões faciais para representar a emoção.

✓ Emoções do jogo

Alegria, Amor, Amizade, Ansiedade, Calma, Medo, Nervosismo, Preocupação, Raiva, Saudade, Tristeza, Nojo, Surpresa, Gratidão, Carinho, Curiosidade, Inveja, Tédio, Cansado, Vergonha.

✓ Proposta Pedagógica:

Essa é uma atividade de impressão que tem como objetivo estimular as conexões entre o significante e o significado, por meio da formação de pares. Baseada no Guia de Uso e Sequência Didática do 1º ano do Ensino Fundamental, você trabalhará 20 emoções, sendo representadas por palavras e emojis. A proposta é que os estudantes brinquem relacionando a imagem à palavra.

✓ Dica para impressão das peças:

Imprima em papel A4, de preferência cartão, recorte no local indicado, dobre ao meio e cole para a peça ficar firme.



AMIZADE

JOGAR +
APRENDER



ANSIEDADE

JOGAR +
APRENDER



CALMA

JOGAR +
APRENDER



NERVOSISMO

JOGAR +
APRENDER



RAIVA

JOGAR +
APRENDER

**JOGAR +
APRENDER**



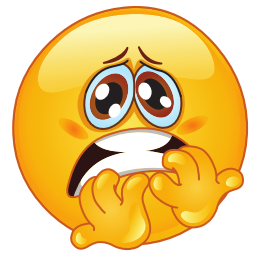
AMOR

**JOGAR +
APRENDER**



ALEGRIA

**JOGAR +
APRENDER**



MEDO

**JOGAR +
APRENDER**



PREOCUPAÇÃO

**JOGAR +
APRENDER**

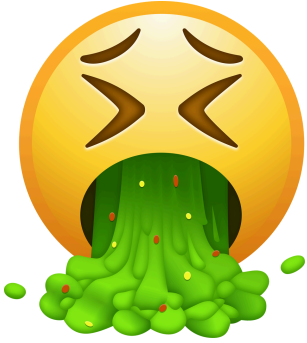


SAUDADE



TRISTEZA

**JOGAR +
APRENDER**



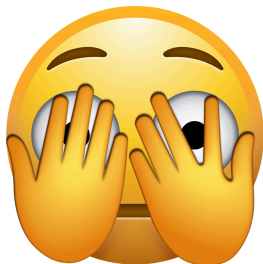
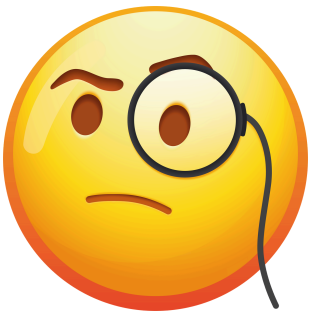
SURPRESA

**JOGAR +
APRENDER**



CARINHO

**JOGAR +
APRENDER**



VERGONHA

**JOGAR +
APRENDER**



TÉDIO

**JOGAR +
APRENDER**

**JOGAR +
APRENDER**



NOJO

**JOGAR +
APRENDER**



GRATIDÃO

**JOGAR +
APRENDER**



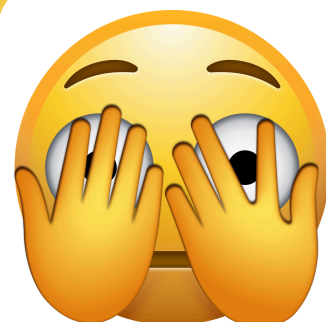
CURIOSIDADE

**JOGAR +
APRENDER**

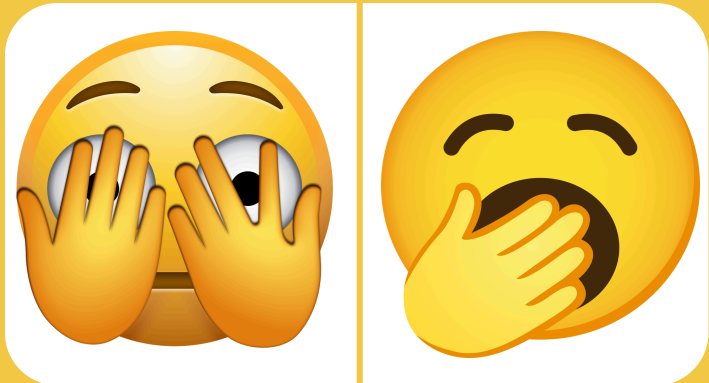


INUEJA

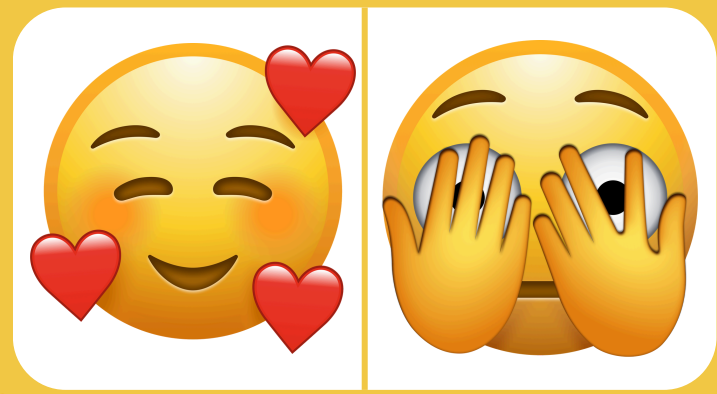
**JOGAR +
APRENDER**



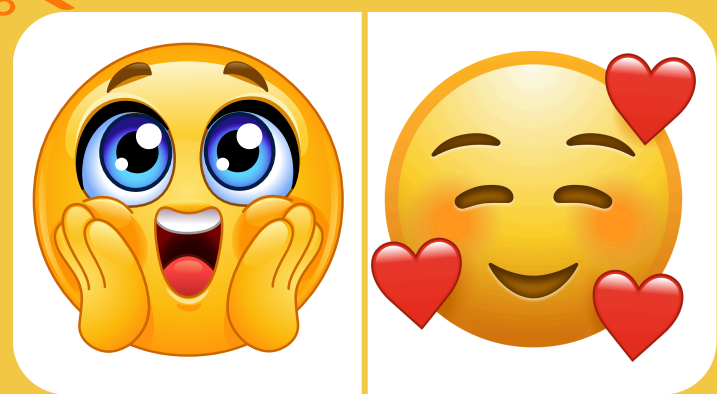
CANSADO



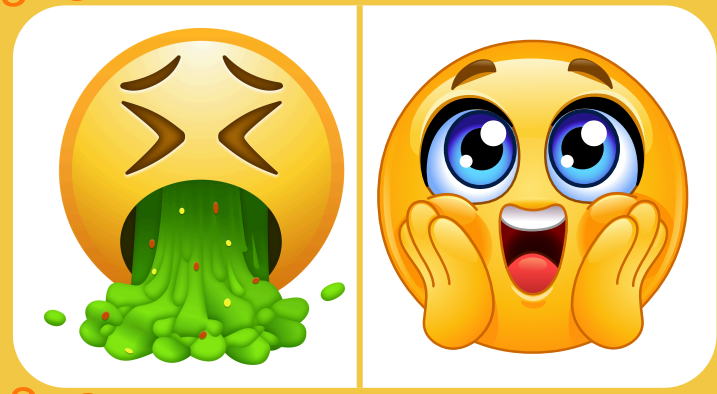
JOGAR + APRENDER



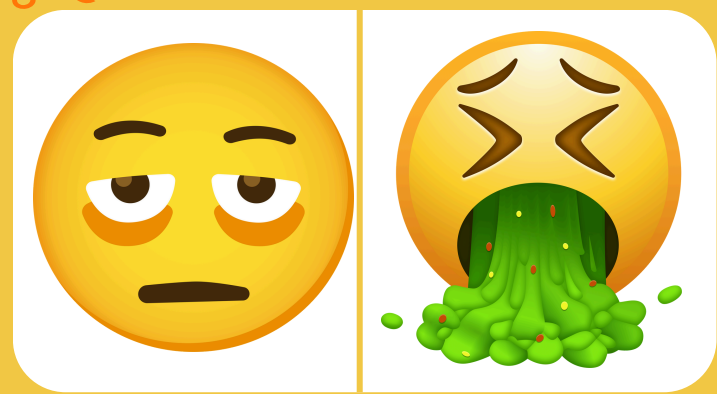
JOGAR + APRENDER



JOGAR + APRENDER



JOGAR + APRENDER



JOGAR + APRENDER

**JOGAR +
APRENDER**



**JOGAR +
APRENDER**



**JOGAR +
APRENDER**

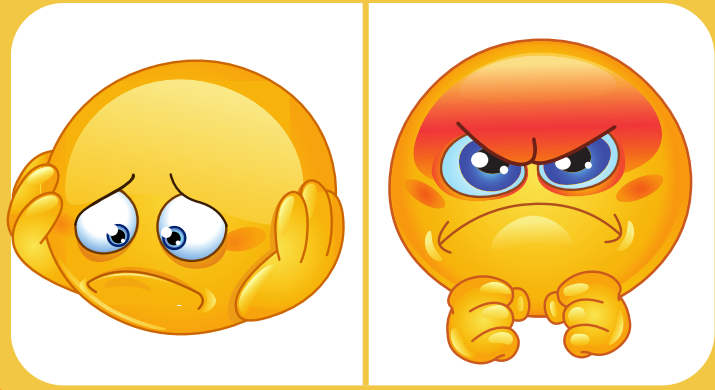


**JOGAR +
APRENDER**

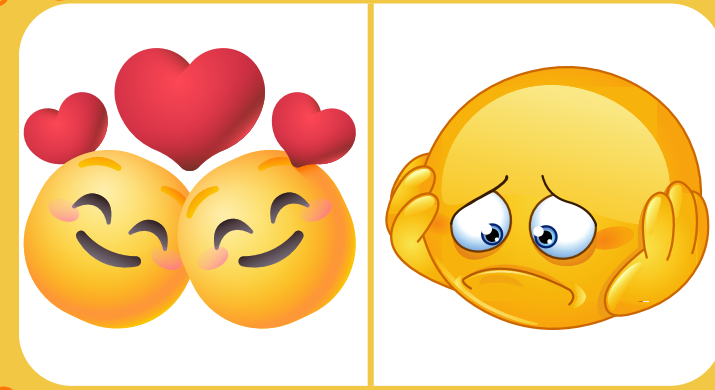


**JOGAR +
APRENDER**

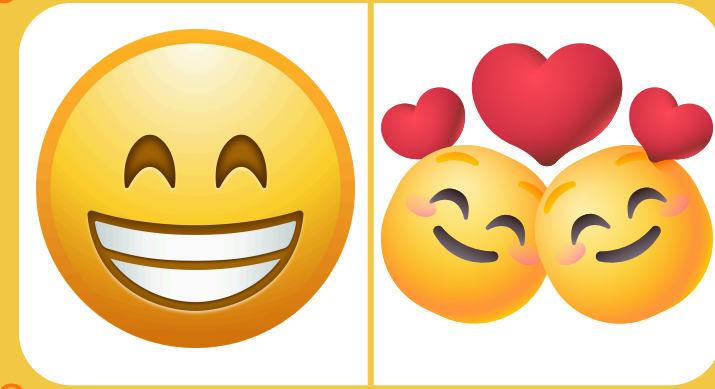




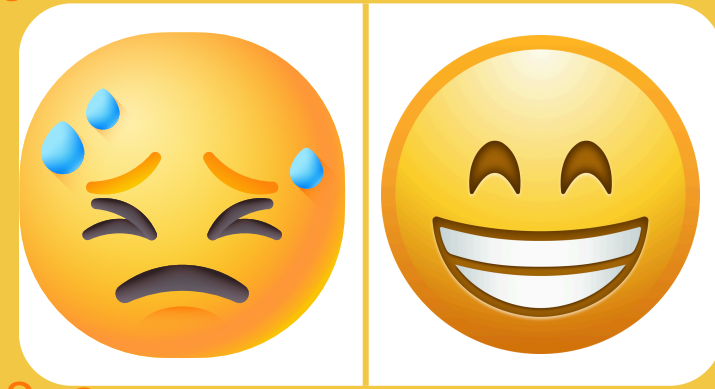
**JOGAR +
APRENDER**



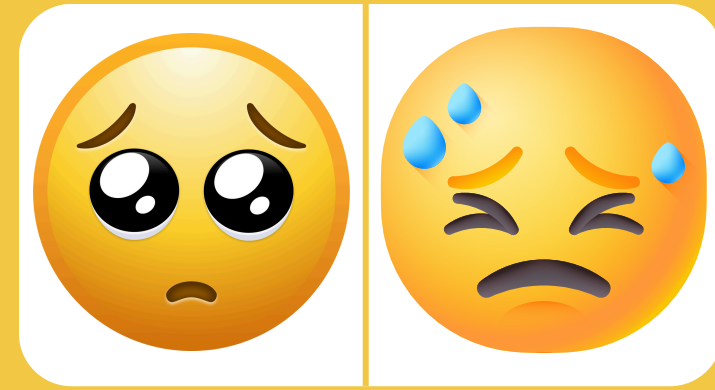
**JOGAR +
APRENDER**



**JOGAR +
APRENDER**

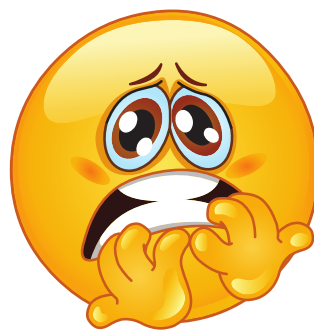


**JOGAR +
APRENDER**

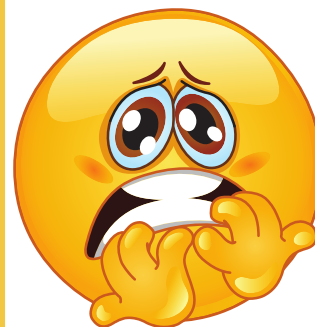


**JOGAR +
APRENDER**

**JOGAR +
APRENDER**



**JOGAR +
APRENDER**



**JOGAR +
APRENDER**



**JOGAR +
APRENDER**



**JOGAR +
APRENDER**

